Електротехнички факултет у Београду

Принципи софтверсог инжењерства

Пројекат Giftery

Спецификација сценарија употребе функционалности

регистрације новог корисника

Историја измена

|  |  |  |  |
| --- | --- | --- | --- |
| **Датум** | **Верзија** | **Кратак опис** | **Аутор** |
| 03.01.2020 | 1.0 | Иницијална верзија | Милан Лазић |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |
|  |  |  |  |

Садржај

1. **Увод**
   1. Резиме4
   2. Намена и циљне групе4
   3. Референце4
   4. Отворена питања
2. **Сценарио регистрације новог корисника**
   1. Кратак опис5
   2. Ток догађаја5
   3. Посебни захтеви6
   4. Предуслови6
   5. Последице6
3. Увод
   1. Резим

Дефинисање спецификације сценарија употребе регистрације новог корисника, са примери одговарајућих html и css страница.

* 1. Намена документа и циљне групе

Документ је намењен свим члановима тима који се баве развојем, тестирањем и одржавањем ове апликације.

* 1. Референце
* Интернет страница предмета [ПСИ](http://si3psi.etf.rs)
* Израда ССУ и прототип апликације
* Пример ССУ документа
  1. Отворена питања

|  |  |  |
| --- | --- | --- |
| **Редни број** | **Опис** | **Решење** |
| 1. | Шта послати на Е-мејл адресу приликом потврде регистрације - провере да ли је дата Е-мејл адреса заиста постојећа и припада оном кориснику који врши регистрацију? | Могућа решења   * Слати аутоматски генерисан код који ће корисник уписати на сајт |
| 2. | Да ли вршити проверу јачине лозинке, и шта сматрати јаком лозинком? |  |
|  |  |  |

1. Сценарио регистрације новог корисника
   1. Кратак опис

Уколико гост жели да наручи нешто а до сада се није пријављивао, онда постоји опција регистрације новог корисника(та опција постоји и на почетној страници). Тада се гост прослеђује на страницу са формом за регистрацију.

* 1. Ток догађаја
     1. Сви подаци успешно и правилно унети

1. Корисник уноси све потребне податке у одговарајућа поља форме
2. Притиска дугме за регистрацију
3. Нови корисник се евидентира у бази
4. Нови корисник се даље прослеђује на почетну страницу сајта
   * 1. Неко од поља је остало празно
5. Корисник попуњава форму тако што уноси податке у одговарајућа поља
6. Притиска дугме за регистрацију
7. Врши се провера да ли су подаци унети у сва поља
8. Испод поља у које нису унети подаци се исписује одговарајућа порука и тражи се од корисника да унесе дати податак
   * 1. Лозинка и потврда лозинке се разликују
9. Корисник уноси све потребне податке у сва поља
10. Притиска дугме за регистрацију
11. Проверавају се подаци из поља за лозинку и потврду лозинке
12. Исписује се порука да се садржај датих поља разликује, и од корисника се тражи да покуша поново да попуни ова поља
    * 1. Број телефона садржи недовољан број цифара
13. Корисник уноси све потребне податке у сва поља међу којима је и број телефона
14. Притиска дугме за регистрацију
15. Проверава се број цифара датог мобилног телефона, као и позивни број
16. Исписује се порука о непостојећем броју телефона и захтева се од корисника да поново унесе податке у дато поље
    * 1. Већ постоји корисник са датим корисничким именом
17. Корисник уноси потребне податке у сва поља форме
18. Корисник притиска дугме за регистрацију
19. Проверава се да ли се у бази налази неки корисник који има исто корисничко име као и корисничко име унето форму
20. Исписује се порука да корисничко име већ постоји у датом системо и захтева се од корисника да изабере друго корисничко име
    * 1. Већ постоји корисник са датом Е-мејл адресом
21. Корисник уноси податке у форму
22. Корисник притисне дугме за регистрацију
23. Проверава се да ли у бази постоји неки корисник који има исту Е-мејл адресу као и Е-мејл адреса унета у форму
24. Исписује се порука да корисник са датом Е-мејл адресом већ постоји и да не могу постојати два корисника са истом Е-мејл адресом
    1. Посебни захтеви

Нема.

* 1. Предуслови

Потребно је да је корисник негде у систему(на почетној страни или приликом првог наручивања) изабрао опцију региструј се која га је одвела до форме.

* 1. Последице

**Приликом успешне регистрације се мења стање у бази података тако што се додаје нови корисник.**